

Положение
о проведении дистанционного конкурса
компьютерной графики «Космические Олимпийские игры»
в 2020-2021 учебном году

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении дистанционного конкурса компьютерной графики, посвященного предстоящему 60-летию полета в Космос и 125-летию возрождения современных Олимпийских игр (далее – Конкурс) определяет цели, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категорию участников Конкурса.

1.2. Конкурс проводится с целью формирования и развития информационной культуры обучающихся.

Задачи Конкурса:

- развитие творческих способностей обучающихся;
- углубление знаний, умений и навыков обучающихся при работе с различными графическими редакторами;
- выявление и поддержка талантливых детей, проявляющих интерес к изучению информационно-коммуникационных технологий.

1.3. Организатором Конкурса является физико-математический факультет ЯГПУ им. К.Д. Ушинского.

1.4. Проведение Конкурса осуществляет Лаборатория «Образовательные квесты по информатике» ЯГПУ им. К.Д. Ушинского.

2. Руководство Конкурса

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет:

- определяет состав жюри и порядок его работы;
- обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение Конкурса;
- по итогам открытого голосования подводит итоги Конкурса.

2.3. Жюри конкурса избирается из числа преподавателей физико-математического факультета ЯГПУ им. К.Д. Ушинского и студентов – участников студенческой Лаборатории «Образовательные квесты по информатике» ЯГПУ им. К.Д. Ушинского.

3. Участники Конкурса

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций, образовательных организаций

дополнительного образования, среднего профессионального и высшего образования (далее – Организация).

3.2. Участник имеет право представить на Конкурс неограниченное работ в каждой номинации.

3.3. Участие в Конкурсе – индивидуальное. Коллективные работы на Конкурс не принимаются.

4. Сроки, порядок и условия проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с 1 апреля по 10 мая 2021 года в дистанционной форме.

4.2. Номинации Конкурса (в скобках указаны адреса альбомов для загрузки фотографий):

- Знакомство с инопланетянами (1-4 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026566)
- Знакомство с инопланетянами (5-7 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026598)
- Знакомство с инопланетянами (8-9 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026630)
- Знакомство с инопланетянами (10-11 класс, СПО, вузы)
(https://vk.com/album-143177054_277026645)
- Инопланетные виды спорта (1-4 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026566)
- Инопланетные виды спорта (5-7 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026658)
- Инопланетные виды спорта (8-9 класс)
(https://vk.com/album-143177054_277026729)
- Инопланетные виды спорта (10-11 класс, СПО, вузы)
(https://vk.com/album-143177054_277026753)
- Коллаж (5-11 класс, СПО, вузы)
(https://vk.com/album-143177054_277026769)
- Логотип команды
(https://vk.com/album-143177054_277026845)
- 3D-модели
(https://vk.com/album-143177054_277026859)

Тематика работ, представляемых в каждой номинации, описана в Приложении 1.

4.3. Конкурсные работы предоставляются с 1 апреля по 10 мая 2021 года путем загрузки загружаются в альбомы соответствующей номинации группы квеста «Вокруг информатики» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/quest_fm_f_yspu).

4.4. В комментарии к каждой работе должен быть указан творческий псевдоним автора работы и название Организации (с указанием населенного

пункта и региона). В комментариях к работам по темам «Инопланетные виды спорта» и «Логотип команды» также указывается дополнительная информация (см. Приложение 1).

4.5. Псевдоним автора:

- может совпадать с реальными именем и фамилией,
- может отличаться от реального имени, в этом случае он заключается в кавычки;
- не должен противоречить законодательству РФ, нарушать моральные и этические нормы. При необходимости, связь с участником будет осуществляться через лицо, загрузившее работы в альбом, посредством личных сообщений ВКонтакте.

4.6 Конкурсные работы, представляемые участниками, должны соответствовать следующим требованиям:

- компьютерные рисунки выполняются в любом графическом редакторе;
- запрещается предоставление чужих иллюстраций,
- участники 1-4 класса имеют право использовать в своих работах готовые фигуры, шаблоны, фоны, штампы; для остальных категорий участников использование коллажей из готовых изображений допускается только в номинации «Коллаж»;
- ответственность за соблюдение авторских прав на исходные изображения, использованные в номинации «Коллаж», лежит на авторах коллажей;
- не допускается предоставление на конкурс работы, которая ранее участвовала в других конкурсах;
- работы представляются в формате *.jpg, *.png.

4.7. К участию в Конкурсе не допускаются работы, нарушающие законодательство Российской Федерации и морально-этические нормы. Альбомы являются модерлируемыми: работы, не удовлетворяющие требованиям, могут быть удалены организаторами.

Конкурсные работы, поступившие позднее указанного срока или не соответствующие требованиям, указанным в пунктах 4.4-4.7, не рассматриваются.

4.8. Загружая свою работу в альбом, участники соглашаются на то, что она может быть использована Лабораторией «Образовательные квесты по информатике» в качестве иллюстративного материала при оформлении Всероссийского дистанционного командного квеста «Вокруг информатики» и других мероприятий Лаборатории.

4.9. Критерии оценки конкурсных работ:

- соответствие заявленной номинации;
- художественный уровень;
- интересное сюжетное решение;
- композиционное и цветовое решение;
- технологичность работы в графическом редакторе.

4.10. Дополнительная информация: по вопросам, связанным с проведением конкурса, можно обращаться к руководителю лаборатории «Образовательные квесты по информатике» ЯГПУ им. К.Д. Ушинского Плясуновой Ульяне Валерьевне (quest.yspu@gmail.com).

5. Подведение итогов Конкурса

5.1. Итоги Конкурса размещаются в группе квеста «Вокруг информатики» https://vk.com/quest_fmf_yspu.

5.2. Победители (I место) и призёры (II и III место) Конкурса в каждой номинации награждаются дипломами (в электронной форме), подписанными деканом физико-математического факультета и руководителем Лаборатории «Образовательные квесты по информатике» ЯГПУ им. К.Д. Ушинского.

5.3. Работы, набравшие в каждой номинации наибольшее количество лайков, награждаются дополнительно грамотой «Приз зрительских симпатий».

Декан физико-математического
факультета
ЯГПУ им. К.Д. Ушинского

Буракова Г.Ю.

Руководитель Лаборатории
«Образовательные квесты
по информатике»
ЯГПУ им. К.Д. Ушинского

Плясунова У.В.

Приложение 1. Описание тематики конкурсных работ

В номинации «Знакомство с инопланетянами» участвуют работы, на которых могут быть изображены, например,

- инопланетяне на Земле, в земной обстановке;
- земляне на другой планете, общающиеся с инопланетянами;
- земляне и инопланетяне на космическом корабле;
- и др.

В номинации «Инопланетные виды спорта» участвуют работы, на которых могут быть изображены земляне и (или) инопланетяне, занимающиеся каким-то инопланетным видом спорта или играющие в инопланетную спортивную игру. При этом в описании работы (комментарий к загруженному изображению) рекомендуется указать придуманное название этого вида спорта или игры, а также краткое его описание.

В номинации «Коллаж» участвуют работы, посвященные Космическим Олимпийским играм и при этом составленные из фрагментов готовых растровых изображений (ответственность за соблюдение авторских прав авторов исходных изображений лежит на авторах коллажа).

В номинации «Логотип команды» участвуют работы, на которых показан логотип команды-участника квеста «Вокруг информатики». В описании рисунка нужно указать название команды, образовательное учреждение, регион и населенный пункт.

Если авторы рисунка не участвовали в квесте, можно придумать, как могла бы называться команда и как мог бы выглядеть ее логотип.

Логотип можно создавать в любом графическом редакторе, как растровом, так и векторном.

В номинации «3D-модели» участвуют работы, созданные в любых 3D-редакторах. Тематика работ посвящена Космическим Олимпийским играм, например,

- инопланетяне;
- космический корабль;
- планеты, звезды, кометы, другие небесные тела;
- спортивный инвентарь;
- инопланетные спортивные игры и виды спорта;
- и др.

В описании всех работ просим также указывать название Организации – образовательного учреждения (с указанием населенного пункта и региона) и творческий псевдоним автора работы, желательно также указывать название работы.